

Turniej Wiedzy o Internecie *INTERIADA 2021*

X Powiatowy Konkurs Informatyczny

Pod patronatem honorowym
Starosty Powiatu Oławskiego



ORGANIZATOR
*Zespół Szkół
im. Zjednoczonej Europy
w Oławie*



Szanowni Uczniowie i Nauczyciele Szkół Podstawowych, podobnie jak w latach ubiegłych mamy zaszczyt zaprosić wszystkich uczniów ósmych klas szkoły podstawowej z powiatu oławskiego do wzięcia udziału w X Drużynowym Oławskim Konkursie Informatycznym – „Turniej wiedzy o Internecie – INTERIADA 2021” .

Organizatorzy Konkursu:

Koordynatorzy – Sylwia Ptak, Piotr Grabowski, Ewa Szuba

Uczniowie Technikum Informatycznego

Terminarz Konkursu:

I etap - Eliminacje szkolne do 10.05.2021 r.

II etap - Eliminacje międzyszkolne - 14.05.2021 r.

III etap - Finał powiatowy – 01.06. 2021 r.

DOKŁADNA INFORMACJA O KONKURSIE NA STRONIE

<http://www.zsp2olawa.edu.pl/interiada/>

Konkurs ma na celu popularyzowanie wiedzy o Internecie i odbywa się w trzech etapach:

I etap - Eliminacje szkolne do 10.05.2021 r.

Ma na celu wyłonienie najlepszych zawodników reprezentujących szkołę – przeprowadzają je nauczyciele informatyki według własnego uznania w ustalonej przez siebie formie. Musi zostać wyłoniony 3 osobowy zespół, który weźmie udział w eliminacjach on-line.

II etap - Eliminacje międzyszkolne - 14.05.2021 r.

Polega na rozwiązywaniu testu on-line przez Internet. Uczestniczą w nim 3 osobowe zespoły reprezentujące swoje szkoły, po jednym zespole z każdej szkoły. Aby wziąć udział w konkursie należy zarejestrować szkołę na stronie <http://www.zsp2olawa.edu.pl/interiada/> do dnia 12.05.2021 r., a następnie otworzyć aplikację z testem w dniu 14.05.2021 r. między 11⁰⁰, a 11³⁰ i odpowiedzieć na pytania. W rozwiązywaniu testu uczestniczy 3 osobowa drużyna reprezentująca szkołę. Podczas rozwiązywania testu można korzystać z Internetu.

O ostatecznym wyniku decyduje ilość punktów i czas wykonania testu. Wyniki pojawią się na stronie konkursu w ciągu 24 godzin. Trzy najlepsze drużyny wezmą udział w finale.

III etap - Finał powiatowy – 01.06.2021 r.

Przeprowadzony będzie w siedzibie organizatora - Zespół Szkół im. Zjednoczonej Europy w Olawie w dniu 01.06.2021 r. o godz. 11⁰⁰.

Każda szkoła jest reprezentowana przez 3 osobową reprezentację, której towarzyszy 5 osobowa grupa kibiców w tym jeden ekspert oraz jako opiekun grupy **nauczyciel informatyki**.

Udział kibiców jest elementem gry, każda szkoła za przybycie z grupą kibiców otrzymuje 1 pkt.

Zespoły trzyosobowe odpowiadają na pytania testowe zamknięte podobnie jak w grze „Milionerzy”

Wszystkie pytania mają tę samą wagę. Za poprawną odpowiedź drużyna otrzymuje 1 punkt, brak odpowiedzi - 0 punktów.

W grze można korzystać z następujących kół ratunkowych:

- a. pytanie do eksperta, którym jest jeden z kibiców danej drużyny (wcześniej wybrany),
- b. pytanie do publiczności – można bezpośrednio szukać odpowiedzi u swoich kibiców zwracając się do nich o pomoc,
- c. pół na pół, czyli odrzucenie dwóch złych odpowiedzi z czterech,

Każde wymienione koło ratunkowe może być wykorzystane tylko jeden raz podczas zawodów.

W razie remisu będzie przeprowadzona dogrywka, w której odpada ten zespół, który pierwszy nie udzielił odpowiedzi na pytanie lub jego odpowiedź będzie trwała dłużej.

W dogrywce będzie wyłoniony zwycięzca po pierwszym rozstrzygającym pytaniu.

W skład Jury wchodzi nauczyciele informatyki ze szkół biorących udział w finale oraz przedstawiciele organizatora.

Uczestnicy konkursu powinni wykazać się znajomością zagadnień, o Internecie, które wykraczają poza podstawę programową.

Orientacyjny zakres tematyki:

1. Internet w ujęciu historycznym
2. Znajomość pojęć: adres IP, DNS, domena, serwer, router, protokoły sieciowe, FTP, Telnet, IRC, grupa dyskusyjna, czat, wideokonferencja,
3. Co jest potrzebne do podłączenia? Rodzaje dostępu do Internetu. Kto zarządza Internetem?
4. Przeglądarki i wyszukiwarki internetowe, Zasada działania poczty elektronicznej
5. Kategorie domen, domeny krajowe i funkcjonalne
6. Statystyka domen w Polsce, adresy pocztowe
7. Udostępnianie witryny w Internecie
8. Bezpieczeństwo w sieci, Internet a prawo
9. E – usługi, e-praca, e-nauka, e-aukcje, e-zakupy, e-banki itp.

Wyżej wymieniona tematyka wskazuje na możliwe zagadnienia do poruszenia i ma charakter orientacyjny.

Mamy nadzieję, że nasza propozycja stanowi cenne rozszerzenie i urozmaicenie programu zajęć szkolnych oraz realizację rzymskiej zasady: „Bawiać, uczyć”.

Pragniemy, aby najzdolniejsi olawscy uczniowie mogli poszerzyć swoją wiedzę o Internecie, którą na pewno wykorzystają w dalszej edukacji szkolnej i w życiu.

Życzymy wiele satysfakcji z możliwości rywalizacji i doskonalenia wiedzy o Internecie.

Z wyrazami szacunku

Organizatorzy Konkursu:

Koordynatorzy – Sylwia Ptak, Piotr Grabowski, Ewa Szuba

Uczniowie Technikum Informatycznego