

Turniej Wiedzy o Internecie *INTERIADA 2017*

VII Powiatowy Konkurs Informatyczny

Pod patronatem honorowym
Starosty Powiatu Oławskiego



ORGANIZATOR
*Zespół Szkół
Ponadgimnazjalnych nr 2
w Oławie im. Zjednoczonej
Europy*



Szanowni Uczniowie i Nauczyciele informatyki, podobnie jak w latach ubiegłych mamy zaszczyt zaprosić wszystkich gimnazjalistów z powiatu oławskiego do wzięcia udziału w VI Drużynowym Oławskim Konkursie dla gimnazjalistów – „Turniej wiedzy o Internecie – INTERIADA 2017” .

Organizatorzy Konkursu:

Koordynator – nauczyciel przedmiotów informatycznych – Sylwia Ptak

Uczniowie Technikum Informatycznego

Terminarz Konkursu:

I etap - Eliminacje szkolne do **20.03.2017 r.**

II etap - Eliminacje międzygimnazjalne - **21.03.2017 r.**

III etap - Finał powiatowy – **28.03.2017 r.**

DOKŁADNA INFORMACJA O KONKURSIE NA STRONIE

<http://www.zsp2olawa.edu.pl/interiada/>

Konkurs ma na celu popularyzowanie wiedzy o Internecie i odbywa się w trzech etapach:

I etap - Eliminacje szkolne do 20.03.2017 r.

Ma na celu wyłonienie najlepszych zawodników reprezentujących szkołę – przeprowadzają je nauczyciele informatyki według własnego uznania w ustalonej przez siebie formie. Musi zostać wyłoniony 3 osobowy zespół, który weźmie udział w eliminacjach on-line.

II etap –Eliminacje międzygimnazjalne -21.03.2017 r.

Polega na rozwiązywaniu testu on-line przez Internet. Uczestniczą w nim 3 osobowe zespoły reprezentujące swoje szkoły po jednym zespole z każdej szkoły. Aby wziąć udział w konkursie należy zarejestrować się na stronie <http://www.zsp2olawa.edu.pl/interiada/> do dnia 20.03.2017 r. , a następnie otworzyć aplikację z testem w dniu 21.03.2017 r. między 10:00, a 12:00 i odpowiedzieć na pytania. Podczas rozwiązywania testu można korzystać z Internetu.

Uwaga! Każda trzyosobowa drużyna rozwiązuje jeden test.

O ostatecznym wyniku decyduje ilość punktów i czas wykonania testu. Wyniki pojawią się na stronie konkursu w ciągu 24 godzin. Trzy najlepsze drużyny wezmą udział w finale.

III etap -Finał powiatowy –28.03.2017r.

Przeprowadzony będzie w siedzibie organizatora -Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych Nr 2 im. Zjednoczonej Europy w Oławie w dniu 28.03.2017 r. o godz. 11:00.

Każde gimnazjum jest reprezentowane przez 3 osobową reprezentację, której towarzyszy 5 osobowa grupa kibiców w tym jeden ekspert oraz jako opiekun grupy **nauczyciel informatyki**. Udział kibiców jest elementem gry, każde gimnazjum za przybycie z grupą kibiców otrzymuje 1 pkt.

Zespoły trzyosobowe odpowiadają na pytania testowe zamknięte podobnie jak w grze „Milionerzy”.

Wszystkie pytania mają tę samą wagę. Za poprawną odpowiedź drużyna otrzymuje 1 punkt, brak odpowiedzi - 0 punktów.

W grze można korzystać z następujących kół ratunkowych:

- a. pytanie do eksperta, którym jest jeden z kibiców danej drużyny (wcześniej wybrany),
- b. pytanie do publiczności – można bezpośrednio szukać odpowiedzi u swoich kibiców zwracając się do nich o pomoc,
- c. pół na pół, czyli odrzucenie dwóch złych odpowiedzi z czterech,

Każde wymienione koło ratunkowe może być wykorzystane tylko jeden raz podczas zawodów.

W razie remisu będzie przeprowadzona dogrywka, w której odpada ten zespół, który pierwszy nie udzielił odpowiedzi na pytanie lub jego odpowiedź będzie trwała dłużej.

W dogrywce będzie wyłoniony zwycięzca po pierwszym rozstrzygającym pytaniu.

W skład Jury wchodzi nauczyciele informatyki ze szkół biorących udział w finale oraz przedstawiciele organizatora.

Uczestnicy konkursu powinni wykazać się znajomością zagadnień, o Internecie, które wykraczają poza podstawę programową.

Orientacyjny zakres tematyki:

1. Internet w ujęciu historycznym
2. Znajomość pojęć: adres IP, DNS, domena, serwer, router, protokoły sieciowe, FTP, Telnet, IRC, grupa dyskusyjna, czat, wideokonferencja,
3. Co jest potrzebne do podłączenia? Rodzaje dostępu do Internetu. Kto zarządza Internetem?
4. Przeglądarki i wyszukiwarki internetowe, Zasada działania poczty elektronicznej
5. Kategorie domen, domeny krajowe i funkcjonalne
6. Statystyka domen w Polsce, adresy pocztowe.
7. Udostępnianie witryny w Internecie
8. Bezpieczeństwo w sieci, Internet a prawo.
9. E – usługi, e-praca, e-nauka, e-aukcje, e-zakupy, e-banki itp.
10. Nowinki związane z szybkim rozwojem Internetu.

Wyżej wymieniona tematyka wskazuje na możliwe zagadnienia do poruszenia i ma charakter orientacyjny.

Mamy nadzieję, że nasza propozycja stanowi cenne rozszerzenie i urozmaicenie programu zajęć szkolnych oraz realizację rzymskiej zasady: „Bawiać, uczyć”.

Pragniemy, aby najzdolniejsi gimnazjaliści mogli poszerzyć swoją wiedzę o Internecie, którą na pewno wykorzystają w dalszej edukacji szkolnej i w życiu.

Życzymy wiele satysfakcji z możliwości rywalizacji i doskonalenia wiedzy o Internecie.